

DAFTAR REFERENSI

- Achyar, M. T., & Pratama, F. I. (2021). Sistem Informasi E-Commerce Furniture Berbasis Web pada Toko Mebel Ubaidillah Kamal Jepara. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 156–161.
- Aminudin, A. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Lokomedia.
- Ananda, A. D., & Susilowati, D. (2017). Pengembangan usaha mikro kecil dan menengah (umkm) berbasis industri kreatif di kota malang. *Jurnal Ilmu Ekonomi JIE*, 1(1), 120–142.
- Depkop.go.id. (n.d.). *Putri Tanjung dan Teten Masduki Berburu Pahlawan Digital*. <http://www.depkop.go.id/read%0A/putri-tanjung-dan-tetenmasduki-%0Aberburu-pahlawandigital>
- Erpiyana, M., Margahana, H., & Junaidi, M. (2018). Analisis Implementasi Aplikasi Electronic Commerce Pada Meli Cake Berbasis Web Mobile Dengan Konsep Business to Consumer. *Jurnal Signaling*, 7(2). <https://core.ac.uk/download/pdf/276535264.pdf>
- Fadillah, A. R., & Fajarita, L. (2020). Perancangan dan pembangunan aplikasi e-commerce berbasis web untuk meningkatkan penjualan pada Toko Jaket Kulit Naufal. *IDEALIS: InDonEsiA Journal Information System*, 3(1), 85–91.
- Fansury, A. H., Rahman, M. A., & Jabu, B. (2021). *Developing Mobile English Application As Teaching Media: Pengembangan Aplikasi Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran*. Deepublish.
- Firmansyah, Y., & Purwaningtias, D. (2019). Prototype Sistem Informasi Pengolahan Dana Bos (Sip Bos) Berbasis Web Studi Kasus SMA N 1 Sekayam Kabupaten Sanggau. *Informatika*, 11(2), 8–16.
- Gray, J., & Rumpe, B. (2015). *Models for digitalization*. Springer.
- Gunarso, G. (2013). *Pengembangan Layanan Hotel Berbasis Multimedia Pada Platform Android*. Universitas Bina Darma.
- Hasan, M. A., & Nasution, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pembuatan Web Blog Berbasis Web Menggunakan HTML5. *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 3(1), 68–72.
- Hengki, Rizan, O. (2016). Prototipe E-Commerce Berdasarkan Konsep Business Model Canvas (BMC) Untuk Meningkatkan Daya Saing. *Proceeding of Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering*, 206–215.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2014). *Pemrograman Web*. Informatika Bandung. Bandung.

- Indonesia, R. (2008). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2008 tentang usaha mikro, kecil, dan menengah. *Republik Indonesia, Jakarta*.
- Ismawan, F. (2018). Implementasi Konsep No Programming Dalam Membangun Perangkat Lunak Berbasis Wireframe Menggunakan Jim Prototyper. *Faktor Exacta*, 11(3).
- Jaya, F. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penejualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 68–75.
- Jihan, H. (2021). *Activity Diagram*. 10.
- Khusnul, F. (2019). *Pengembangan Aplikasi Notifikasi Jadwal Sekolah Berbasis Android Di SMK Negeri 2 Depok* [Universitas Negeri Yogyakarta.]. <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/65039>
- Koesheryatin, T. S. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript*. Elex Media Komputindo.
- Kusmanto, H., & Kurniaty, E. Y. (2022). *Evaluation of E-Commerce Strategy as an Effort to*. 11(2), 443–450. <https://doi.org/10.31289/perspektif.v11i2.5812>
- Lestari, M., & Ramadhani, S. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Penjualan Dengan Metode Prototype Berbasis Web (studi Kasus: Toko Bunda Laxana). *ABEC Indonesia*, 9, 383–392.
- Mahbubah, I., & Putri, S. Y. (2021). Dampak Perubahan Perilaku Konsumen Saat Pandemi Covid-19 Pada Peningkatan Penjualan Bisnis E-Commerce Di Kabupaten Sumenep. *Behavioral Accounting Journal*, 4(1), 239–248.
- Mahmudah, S. N., & Bana Handaga, S. T. (2020). *Pengembangan E-commerce Berbasis Website pada UKM Jasa Design Branding Raiku*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Marhaen, D. (2022). *Pengaruh Undang-Undang Cipta Kerja Terhadap Digitalisasi UMKM Di Tengah Pandemi*. 8(2), 82–94.
- Masruroh, S. U., & Fiade, A. (2018). *Pengembangan aplikasi web jual beli dan kepuasan pelanggan menggunakan*.
- Mubarok, F., Harliana, H., & Hadijah, I. (2015). Perbandingan Antara Metode RUP dan Prototype Dalam Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web. *Creative Information Technology Journal*, 2(2), 114–127.
- Muchlisa, A. N. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi e-commerce Berbasis Web Service (Studi Kasus: Toko Cinderamata “Wisata” Makassar)*. Univeritas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Mulyani, S. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*.

Abdi Sistematika.

- Munthiana, V. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Klinik Gigi Lisda Medica di Kabupaten Bulukumba Sulawesi Selatan*. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Mursyidah, M., & Hidayat, H. T. (2017). Pengujian Sistem Informasi Akuntansi Biaya Operasional Sekolah Dengan Black Box Testing. *Jurnal Infomedia: Teknik Informatika, Multimedia & Jaringan*, 2.
- Nugraha, W., & Syarif, M. (2018). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2), 94–101. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>
- Nugroho, B. (2013). Dasar pemrograman web Php–MySQL dengan dreamweaver. *Yogyakarta: Gava Media*.
- Nurjamiyah, N., & Dewi, A. R. (2018). Analisis Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Mahasiswa Menggunakan PIECES pada Prodi Sistem Informasi STTH-Medan. *Query: Journal of Information Systems*, 2(2).
- Prabowo, A. (2020). Aplikasi E-Commerce Seragam Olahraga Pada Koperasi Hasanka Berbasis Web. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 123–127.
- Prasetyo, H. (2017). *Prototyping untuk Analisis Kebutuhan dan Perancangan Sistem Monitoring Mentoring (Studi Kasus: Program Asistensi Agama Islam Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia)*.
- Purnia, D. S., Ratningsih, R., Surahman, M., & Agustin, W. (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 9(1).
- Putra, F. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Tabungan Qurban Berbasis Android (Studi Kasus: Masjid Baitul Muhsinin Desa Ciberem)*. Universitas Amikom Purwokerto.
- Ramadhan, J., & Susianto, D. (2019). Sistem Informasi Jasa Pangkas Rambut Bebasis Web Pada Barbershop Bj Di Bandar Lampung. *Jurnal Onesismik*, 1(1), 44–54.
- Risald, R. (2021). Implementasi Sistem Penjualan Online Berbasis E-Commerce Pada Usaha UMKM Ike Suti Menggunakan Metode Waterfall. *Journal of Information and Technology*, 1(1), 37–42.
- Risdiansyah, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2).
- Satyawati, E., & Lyna, L. (2017). Akuntansi, Teknologi Dan Usaha Mikro Kecil

- Menengah (UMKM) Dengan Metode Rapid Application Development (RAD). *Prosiding*, 7(1).
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2015). *Systems analysis and design in a changing world*. Cengage learning.
- Sintawati, I. D., & Hartati, T. (2020). Analisa Metode Pieces Untuk Sistem Penjualan Alat Proteksi Radiasi Pada Cv. Kashelara Jakarta. *Jurnal Akrab Juara*, 5(2), 262–271.
- Sintiasari, E. M., Setiawati, D., & Sanjaya, W. (2021). Pemanfaatan E-Commerce untuk Optimalisasi Penjualan dan Pemasaran Produk Shopsock Berbasis Web. *JITU: Journal Informatic Technology And Communication*, 5(1), 48–56. <https://doi.org/10.36596/jitu.v5i1.392>
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- Sulchan, M., Maslihatin, M. Z., & Yulikah, A. (2021). Peran Digitalisasi Bisnis Terhadap Pemulihan Ekonomi Dalam Meminimalisir Pengangguran Di Indonesia. *Seminar Nasional Manajemen, Ekonomi Dan Akuntansi*, 6(1), 941–948.
- Sulistiyono, S., Dwiyatno, S., Fatullah, R., & Ramadhan, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Busana Wanita Berbasis Web Pada Toko Ninety-nine. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 4(2 SE-Articles). <https://ejournal.lppm-unbaja.ac.id/index.php/saintek/article/view/928>
- Supono, V. P. (2016). Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter. *Yogyakarta: Deepublish*.
- Sutikno, S. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Bidang Administrasi Desa Soket Dajah Kecamatan Tragah Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Pangabधि*, 5(1).
- Taufiq, R. (2013). Sistem Informasi Manajemen. In *Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan*. Graha Ilmu.
- Triawan, M., & Effendi, M. J. (2019). Rancang Bangun Sistem E-Commerce Berbasis Web PD. Cahaya Sejahterah. *Jurnal Informatika*, 8(1), 67–78.
- Wahana, K. (2010). Panduan Belajar Database MySQL Server. *Jakarta: Media Kita*.
- Wahyuni, R. (2020). Aplikasi E-Book Untuk Aturan Kerja Berbasis Web Di Pengadilan Negeri Muara Bulian Kelas Ii Jambi. *Jurnal Ilmu Komputer*, 9(1), 20–26.
- Warisman, I. T., Putra, R. A., & Rita, R. (2021). *Implementasi Metode Prototype*

Pada Website E-Commerce Toko Buku Penuntun. STMIK Palcomtech.

Wibisono, M. B. (2021). Perancangan Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Android Pada CV Gap Transport. *Senamika*, 2(1), 315–326.

Yudanto, A. L., Tolle, H., & Brata, A. H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, e-ISSN, 628–634.